Тіпа Юзер Флоу

1. Реєстрація або авторизація

Реєстрація:

Поля

Ім’я/нік дитини

Вік (або клас хз)

Пошта(логін)  
Пароль

«Зареєструватися»

Авторизація:

Уже є акаунт? Увійти

Авторизаціч через логін/пароль

Або відновлення пароля (забув паролб)

Після успішного входу → перехід на головну сторінку.

1. Головна сторінка

Сама тваринка по центру   
(якась взаємодія: привітання/фразочки у бульбашці, типу «Привіт, Ім’я дітіни! Сьогодні тебе чекає нова пригода!»).

Кнопки (ті шо внизу на мобілці):

«Обрати планету» → кнопка для переходу до предметів.

«Магаз» (персоналізація тваринки) → зміна вигляду, одягу.

«Налаштування» → Твій аккаунт, зміна паролю, кнопка «Вийти» ….

Меню зверху:

Нік/Імʼя дитини (треба?)  
«Мій прогрес» – Перегляд прогресу навчання – смуга прогресу/медалі хз (або стрік – статистика, типу скільки часу проведено на кожній планеті (у відсотках), успіхи в навчанні і тд).

Внутріігрова валюта – монети, мож алмази якісь, зірочки)

Шото ще?(найхуя?)

Щось типу «щоденної місії» – виконай 3 завдання сьогодні та отримай подарунок! (дитячу травму)

Медалі/ачівкі (як в моно, Пройшов 10 уроків).

1. Сторінка вибору предмета (планети)

Вибір між трьома планетами:

Планета Українська мова (жовто-блакитна, книга, олівець)

Планета Математика (цифри, геометрич фігури, формули)

Планета Англійська (прапор ВБ, літери, чай(?) )

Клік на планету → перехід до уроків з обраного предметаа.

1. Структура сторінки предмета (деталізація планети укр мова)

Сторінка з темами/розділами:

(можна зробити у вигляді островів (типа зум з планєти (зайобісто да)))

Алфавіт – завдання на впізнавання букв (\*Воспроизводиться звук букви А\* Варіанти відповідей: Ш,В,А) в кінці показує, скільки букв вивчено

Слова – скласти слово з букв, перетягуючи їх.   
Або/ще можна задача типу, з’єднати слово із зображенням (як в дуолінго).   
Ще завдання: обрати правильне слово для речення

Читання (?)

Граматика – якісь вправи на правила: скласти речення, знайти помилки

Повинна буть кнопка «Повернутися на головну»

1. Сторінка урока

Початок уроку:

Персонаж вітає та пояснює завдання: «Сьогодні ми вивчимо букви А, Б, В!»

Кнопка «Почати»

Урок:

Відображення букви та її звучання (звуковий супровід)

Інтерактивне завдання (як в дуо):

Натискання на букву → аудіовимова.

Перетягування букви у правильне місце (напр., “А” у слово “Авто”).

Підказки, якщо дитина помиляється.

В середині урока зʼявляється повідомлення: «Молодець! Ти на 50% ближче до мети!»

(да, як в дуолінгл)

Кінець урока:

Прогрес: 3/3 букв вивчено.

Мотивуюче повідомлення: «Відмінно! Ти заробив 10 монет!»

Кнопка «Продовжити» або «Повернутися на планету».

В кінці завдання висвічується шкала прогреса (у вигляді заповнення зоряного неба, наприклад (зайобісто)), яка трішки заповнюється.

Потім приз за виконання – віртуальна валюта для апгрейду тваринки.